

PHPOpenChat v3 - Handbuch

by Michael Oertel, letreo

PHPOpenChat v3 - Handbuch

by Michael Oertel, letreo

Published letzte Änderung am 01.05.2003

Copyright © 2001, 2002, 2003 PHPOpenChat-Team

Dieses Dokument wendet sich sowohl an Webmaster als auch Designer, die die Einrichtung, Anpassung bzw. Konfiguration einer Community auf Basis des PHPOpenChat durchführen. Es beschreibt detailliert den *Installationsvorgang* und die Möglichkeiten der *Anpassung von Templates* an vorhandene Corporate Designs sowie das Erstellen eines komplett neuen Motivs, auch Theme genannt. Desweiteren werden die Administrationsmöglichkeiten beschrieben, die dem Communitybetreiber zur Verfügung gestellt werden.

Herausgegeben unter der Open Content License [<http://www.opencontent.org/opl.shtml>].

Table of Contents

Vorwort	
Copyright	6
Projektbeteiligte	6
1. Overview	
PHPOpenChat, what's that?	1
Functional Specification	1
Software requirements	1
Platform independence	2
Three tier architecture	2
2. Directory and file structure	
Classes	3
3. Installation und Konfiguration	
Installation	5
Konfiguration	5
Installation als PostNuke-Module	12
Benutzerstatistiken für Chatverzeichnisse	13
Anzeige der Teilnehmer innerhalb anderer Applikationen	13
4. Motive/Themes	
Installation	14
Neue Themes erstellen	14
Eigene Theme-Änderungen	14
Eigene Smileys addieren	15
5. Module	
Gästebuch	16
Chat-Mail	16
6. Support	
A. References	

List of Tables

3.1. Standard-Limits für die Einzelnen Ränge 11
3.2. Zwischengespeicherte Inhalte 11

Vorwort

Der PHPOpenChat ist ein in PHP4 geschriebenes Chatsystem, welches zur freien Verfügung als Open Source Software [<http://www.opensource.org/>] (OSS) zum Download angeboten wird. Der Vorteil ist die Möglichkeit der Benutzung ohne etwas dafür bezahlen zu müssen oder anderen kommerziellen Einschränkungen unterworfen zu sein. Der Nachteil ist, dass es keinen Anspruch auf Hilfeleistungen oder sonstige Unterstützung gibt. Sicher gibt es aber auch andere Benutzer, die ihre Erfahrungen zur Verfügung stellen oder bei eventuellen Erweiterungen helfen. Siehe dazu den Abschnitt Support.

Copyright

Der PHPOpenChat [<http://phpopenchat.org/>] wird unter der GNU General Public License [<http://www.gnu.de/gpl-ger.html>] als Open Source Software [<http://www.opensource.org/docs/definition.php>] veröffentlicht und ist somit für jederman kostenlos verfügbar.

Projektbeteiligte

Der PHPOpenChat [<http://phpopenchat.org/>] wurde von 1996 bis 2000 von Michael Oertel [<mailto:michael@ortelius.de>] innerhalb des Projektes SchulWeb [<http://www.schulweb.de/>] an der Abt. "Pädagogik und Informatik" [<http://www.educat.hu-berlin.de/>] der Humboldt-Universität zu Berlin [<http://www.hu-berlin.de/>] entwickelt. Nach Abschluss des Projektes konnte der Source Code unter die GNU General Public License [<http://www.gnu.de/gpl-ger.html>] gestellt und damit öffentlich gemacht werden. Seitdem setzt sich das Entwickler-Team des PHPOpenChat [<http://phpopenchat.org/>] wie folgt zusammen.

- Michael Oertel [<mailto:michael@ortelius.de>]
 - Projektleiter
 - Entwickler
- Frerk Meyer [<mailto:ferk@meychern.de>]
 - Berater
 - Entwickler (Shared Memory Support)
- Mirko Giese [<mailto:giese@foreach.de>]
 - Entwickler (Weiterentwicklung/Bugfixing der Version 2.x)
- Sascha Ragtschaa [<mailto:Ragtschaa@pepper-technologies.de>]
 - Entwickler (Mitentwicklung der Templateklasse) z.Z. nicht aktiv

Chapter 1. Overview

The PHPOpenChat [<http://phpopenchat.org/>] is an open system which can be extended over interfaces and combined with other systems or applications. International standards are supported. To begin using PHPOpenChat [<http://phpopenchat.org/>] is therefore very easy. For example existing websites may be used further on without major changes if PHPOpenChat [<http://phpopenchat.org/>] features are integrated.

PHPOpenChat, what's that?

The PHPOpenChat provides for *synchronous realtime communications* between two or more users. These discussions can be organised in different rooms or channels for multiple user groups. Every users gets an additional private room upon login as default. These room may only be entered by users which are invited by the owner providing undisturbed discussions. For *asynchronous communication* the mail module is available. With its help users are able to send each other messages if they are currently not logged on and it provides public messages too which functions as a guest book.

The overall architecture follows the model-view-controller (MVC) paradigm in general. The PHP scripts in the install directory function as the controller. They decide which objects and methods are used (in the model) and in which look the results will be presented (called the view). The view is implemented as a set of XHTML templates but any other presentation is possible. See also the architecture diagram under "Architecture" on the POC Homepage [<http://phpopenchat.org/>].

Functional Specification

- High performance realtime chat module
- Model view controller based for easy adaption of different designs
- The message exchange is implemented as a ring buffer in shared memory if possible (Unix/Linux). Therefore high throughput and minimal system load are assured even at a high number of concurrent users.
- Powerful user interface using valid XHTML according to the Accessibility Guidelines [<http://www.w3.org/TR/WAI-WEBCONTENT/>] from the W3C.

Software requirements

The PHPOpenChat is being developed on open source software. You wont need any commercial software to deploy it. Of course it'll run nevertheless if you exchange some components with equivalent commercial ones. The preferred software platform is a LAMP-architecture, which means

L: Linux

A: Apache

M: MySQL

P: PHP

The OS, web server and database may be exchanged although we don't recommend it but PHP is a fixed requirement.

- PHP 4.2.1 (or newer)
- On of the database systems supported by ADODB [<http://phplens.com/lens/adodb/docs-adodb.htm#drivers>]
- Linux/Unix oder Windows 32-Bit (NT,2K,XP). DOS based Windows (98,95) is not supported.

- Web server with PHP support (direct server interface recommend, no CGI-PHP)

Platform independence

The PHPOpenChat [<http://phpopenchat.org/>] is developed in PHP and is therefore platform independent. It runs a wide range of operation systems (e.g. Linux, Solaris, Windows 2000, Windows NT). Windows 95 and Windows 98 are unsupported.

Three tier architecture

The PHPOpenChat [<http://phpopenchat.org/>] uses three distinct layers (three tiers) which implement the presentation, control logic and database access.

In the *database access layer* there is no requirement for a particular database. Instead you may use any database system supported by ADOdb [<http://php.weblogs.com/adodb/>]. For authentication you may use a database table or as an alternative you may even use LDAP.

In the *presentation layer* all browsers with a working implementation of XHTML 1.0 and Javascript 1.2 are supported. These are for example:

- every browser using the Gecko layout engine like Mozilla, Phoenix, Netscape 6.2 or higher, Galeon, etc.
- Internet Explorer since version 5.5 and
- Opera since version 6.0

Chapter 2. Directory and file structure

<code>admin/</code>	Admin scripts to administrate the rooms/channels and users
<code>doc/</code>	Documentation of the POC
<code>include/</code>	PHP classes used by the POC. See also the API documentation [http://phpopenchat.org/apidoc/]. Subdirectories contain the following:
<code>include/adodb/</code>	Database abstraction layer named ADOdb for database independence. See also the official ADOdb documentation [http://php.weblogs.com/adodb/].
<code>include/languages</code>	Language localization files. To add a new language the POC should support you need to create a new language file by translating one of the existing files in this directory. Next you need to add the name of your language file in the config file <code>config.inc.php</code> to the Array <code>\$supported_languages</code> .
<code>include/templates</code>	Theme directory for different templates you may use to change the overall look and feel of the presentation. If you want to adapt the POC to your website design here are the files to change. Artistically talented people are welcome to create new templates and submit them to the public.
<code>test/</code>	Miscellaenous tests of the PHP environment

Classes

All classes you'll find in the `include/` directory. They have the file name prefix `class..` For detailed information see the API [<http://phpopenchat.org/apidoc/>] documentation.

<code>Channel_Buffer_DB</code>	The ring buffer for lines of text of a channel based on a database.
<code>Channel_Buffer_Mem</code>	The ring buffer for lines of text of a channel based on shared memory.
<code>class.Channel.inc</code>	A channel or room in the chat system.
<code>class.Chat.inc</code>	Base functionality of the chat system.
<code>class.Chatter.inc</code>	A chat user (chatter) known to the chat system
<code>class.Guestbook.inc</code>	Implementiert ein Benutzer-Gästebuch
<code>class.Guestbook_Post.inc</code>	One entry in the guest book.
<code>class.Language.inc</code>	Language setting
<code>class.Line.inc</code>	One line of text written by a chatter.
<code>class.Logger.inc</code>	A logging mechanism using <code>syslogd(SM)</code> where possible.
<code>class.Mailbox.inc</code>	A mailbox for offline mail messages between chatters in the mail modul
<code>class.Mail_Dispatcher.inc</code>	Dispatch that is send and receive mail messages

<code>class.Mail.inc</code>	The mail message modul.
<code>class.Template.inc</code>	Templates for the presentation of the chat interface.
<code>class.Translator.inc</code>	Switch the language of text output automatically according to the <code>HTTP-REQUEST-HEADER</code> setting.
<code>class.UploadFile.inc</code>	Handles the upload of files like individual chatter icons.

Chapter 3. Installation und Konfiguration

Die Installation des PHPOpenChat teilt sich auf in zwei Schritte. Zum Einen muss *installiert* und zum Anderen *konfiguriert* werden. Beide Schritte werden folgend erklärt und beschrieben.

Installation

Der PHPOpenChat steht als TAR- oder ZIP-Archiv zum Herunterladen bereit. Er entpackt sich automatisch in ein Verzeichnis 'phpopenchat-3.x'. Empfohlen wird das Entpacken direkt in der Document Root des Webservers. Bei den meisten Internet Service Providern (ISP) steht ein HOME-Verzeichnis und ein Verzeichnis zur Verfügung, wo alle, vom Webserver lesbaren und auszuliefernden Dateien stehen. Dieses Verzeichnis wird auch Document Root genannt und ist das angesprochene Zielverzeichnis für das Entpacken des PHPOpenChat-Pakets.

Vorraussetzungen für die einzelnen LAMP-Komponenten wären:

- PHP 4.2.2 oder höher
- MySQL 3.23.x oder höher
- Apache 1.3.x oder höher

Die LAMP-Architektur ist empfohlen, jedoch nicht Voraussetzung für das Betreiben des PHPOpenChats. Allgemeine Vorraussetzungen sind:

- PHP mit Datenbankunterstützung
- Webserver mit PHP-Unterstützung
- Datenbank unterstützt von ADOdb [<http://php.weblog.com/adodb/>]

Ist der PHPOpenChat entpackt und die Vorraussetzungen geklärt, muss eine Datenbank erstellt, die Datenstrukturen importiert und ein Datenbankbenutzer angelegt werden. Der Datenbankbenutzer muss eine Zugriffsberechtigung für diese Datenbank besitzen. Am Beispiel von MySQL seien diese Schritte hier kurz beschrieben.

Datenbank erstellen: # mysqladmin create DATABASE_TABLESPACE

Datenbankbenutzer anlegen: # mysqlaccess DATABASE_HOST DATABASE_USER DATABASE_TABLESPACE

Datenstrukturen importieren: # mysql -u DATABASE_USER -pDATABASE_PASSWORD DATABASE_TABLESPACE < /your/path/to/phpopenchat/db.schema

Diese Datenbank-Zugangsdaten und andere Systemspezifika, müssen innerhalb der Konfiguration dem PHPOpenChat noch bekanntgemacht werden.

Konfiguration

Die Konfigurationsdatei config.inc.php ist die zentrale Stelle für Einstellungen des PHPOpenChat. Im folgenden Abschnitt, werden alle Einstellungsmöglichkeiten detailliert beschrieben.

Die Datei config.inc.php, zu finden innerhalb des Installationsverzeichnisses, ist die zentrale Konfigurationsdatei des POC. Alle Schalter sind entweder als Konstanten oder als Arrays definiert. Folgend werden alle Schalter ausführlich beschrieben.

TMPDIR	<p>Verzeichnis für temporäre Daten, <i>für das der Webserver Schreibrechte haben muss</i>. Das Verzeichnis wird automatisch gesetzt, kann aber auch per Hand definiert werden. Für Unix/Linux-Systeme wird das Verzeichnis <code>/tmp</code> als schreibbar für den Webserver angenommen. Manche ISPs schränken diese Rechte allerdings über <code>safe_mode</code> oder <code>open_basedir</code> ein. In diesem Falle ist ein Verzeichnis <i>außerhalb</i> der Document Root des Webservers mit schreibrechten für den Webserver anzulegen und <code>TMPDIR</code> entsprechend zu definieren.</p> <p>Für Windowssysteme wird versucht eine entsprechende Umgebungsvariable auszulesen. Ist keine solche gesetzt, wird <code>C:\WINDOWS\TEMP</code> angenommen. Dies kann auch beliebig geändert werden, das Verzeichnis kann auch auf anderen Laufwerken als auf <code>C:</code> liegen.</p>
POC_OS	<p>Beschreibt das Betriebssystem, auf dem der POC installiert ist. Diese Einstellung sollte nicht verändert werden.</p>
POC_BASE	<p>Beschreibt das Installationsverzeichnis absolut. Hauptsächlich dazu verwandt, in allen Skripten und Klassen die jeweiligen <code>include-</code> oder <code>require_once</code>-Statements korrekt zu formulieren, so das die entsprechenden Dateien auch gefunden werden.</p> <p>Diese Einstellung sollte nicht verändert werden.</p>
POC_INCLUDE_PATH	<p>Beschreibt das POC-Include-Verzeichnis absolut.</p> <p>Diese Einstellung sollte nicht verändert werden.</p>
COOKIE_EXPIRE	<p>Verfallszeit eines, durch den POC gesetzten Cookies. Z.Z. gesetzt auf 25 Jahre</p> <p><i>Der POC läuft auch unabhängig von Cookies</i>, sie werden zum einen von PHP selbst benutzt, um automatisch die Session-ID zu übertragen und zum anderen vom POC, um das vom Benutzer ausgewählte Motiv/Theme beim ersten Zugriff sofort auswählen zu können.</p>
COOKIE_PATH	<p>Cookie-Pfad</p>
COOKIE_DOMAIN	<p>Cookie-Domain</p>
COOKIE_SECURE	<p>Cookie-Sicherheitseinstellung</p>
AUTHENTICATION_METHOD	<p>Beschreibt die Methode, mit der ein Benutzer beim Login authentifiziert wird. Implementiert ist z.Z. zum einen die Methode 'poc', es wird zur Authentifizierung die Benutzerdatenbank des POC benutzt und zum anderen die Methode 'ldap', hier wird ein ggf. im Intranet/Internet erreichbarer LDAP-Server zur Authentifizierung der Benutzer verwandt.</p>
LDAP_DN	<p>LDAP-Einstellungen die, wenn nicht bekannt, auch mittels des Skriptes <code>test/ldap.php</code> vom LDAP-Server erfragt werden können.</p> <p>Beim LDAP stellt <code>dn</code>, <i>Distinguished Name</i>, das Äquivalent zum FQND (Fully Qualified Domain Name) des DNS (Domain Name Service) dar. Diese Bezeichnung ist innerhalb eines Verzeichnisses immer einzigartig. Zum Beispiel lautet mein <code>dn: uid=michael.oertel, ou=NTUser, ou=Accounts, o=pixelpark.com</code></p>
CHANNEL_BUFFER_TYPE	<p>Bestimmt die Lage des Zeilenpuffers. Er kann entweder in der Datenbank oder im Shared Memory liegen.</p>

Im Fall des Shard Memory, *muss PHP mit SHM- und SEM-Unterstützung kompiliert worden sein*. Außerdem ist die Größe des Shard Memory (SHM) innerhalb der `php.ini` mit `sysvshm.init_mem = 32595000` anzupassen bzw. zu vergrößern.

Jede Zeile ist durchschnittlich zwischen 3,8 und 4 kB groß, wobei pro Raum ein Zeilenpuffer von je 50 Zeilen existiert, also ein Platzbedarf an Shared Memory pro Raum von ca. 200 kByte besteht.

Voreingestellt ist die Lage innerhalb der Datenbank. Hier müssen keine zusätzlichen Anpassungen durchgeführt werden, allerdings ist das, im Gegensatz zur Lage im SHM, nicht die performanteste Lösung!

Note

Für Chats mit geplanten Größenordnungen an gleichzeitigen Benutzern von über 100, wird die Lage des Zeilenpuffers im Shared Memory empfohlen.

DATABASE_HOST	Host, auf dem die Datenbank installiert ist und läuft.
DATABASE_USER	Loginname des Datenbank-Accounts
DATABASE_PASSWORD	Kennwort des Datenbank-Accounts
DATABASE_TABLESPACE	Name des eigenen Tablespaces. Der Platz also, wo die eigenen SQL-Tabellen liegen. Bei einigen Datenbanken auch einfach nur <i>Datenbank</i> genannt.
DATABASE_DRIVER	Treiber, passend zur eingesetzten Datenbank. Mögliche Werte können sein: <ul style="list-style-type: none">• mysql• sybase• odbc• informix• oci8po (Oracle)• postgres7
	Für mehr Optionen siehe ADOdb HomePage [http://php.weblog.com/adodb/].
USE_PCONNECT	Ist der Wert <code>FALSE</code> , werden alle Datenbankverbindungen sofort wieder geschlossen, sobald sie nicht mehr gebraucht werden. Andernfalls wird die Datenbankverbindung erst mit dem Beenden des Webserver-Prozesses geschlossen.

Note

Empfohlen wird die Einstellung `FALSE`, weil so die Zahl der Datenbankprozesse und damit der Hauptspeicherverbrauch gering gehalten wird.

TEMPLATE_EXTENSION	Dateiendung	der	Template-Dateien	unter	/
	path/to/phpopenchat/include/templates.				

DEFAULT_THEME	Das Standard-Motiv, welches alle neuregistrierten Benutzer voreingestellt bekommen. Alle Motive befinden sich innerhalb des Verzeichnisses <code>/path/to/phpopenchat/include/templates</code> .
BASETEMPLATE_PATH	Relativer Pfad zu den Motiven (Themes). Muss in den meisten Fällen nicht speziell angepasst werden.
ALLOW_TEMPLATE_CHANGES	Schalter, um den Benutzern das selbstständige Auswählen und Ändern der installierten Motive (Themes) zu erlauben.
PN_MODULE_NAME	Verzeichnisname des PHPOpenChat innerhalb des PostNuke-Modulverzeichnisses <code>/path/to/postnuke/modules/</code>
TRIM_OUTPUT	Ist der Wert <code>true</code> , werden alle Leerzeichen aus dem auszuliefernden XHTML-Code entfernt, um Bandbreite zu sparen.
<code>\$supported_languages</code>	Dieses Array enthält alle unterstützten Sprachen, zweistellig nach ISO-639 [http://www.oasis-open.org/cover/iso639a.html]. Die Standardsprache, auf die immer wieder zurückgegriffen wird, wenn keine Übersetzungen für die aktuell ausgewählte Sprache existieren, muss hier an erster Stelle stehen. Standardeinstellung für die Standardsprache ist Englisch ('en')
CHAT_NAME	Wird an verschiedenen Stellen (z.B. HTML-Titel) benutzt. Soll durch den jeweiligen Namen des realisierten Chats definiert sein.
EXIT_URL	Der URL, auf die beim Verlassen des Chats verwiesen wird. Ist der Wert leer, wird auf die HomePage des Chats verwiesen.

Note

Ein URL hat das Format: `http://host.domain.tld/`

DISABLE_CONTEXT_MENU	Schalter für das Contextmenü, welches auf einen Rechtsklick innerhalb des Textausgabefensters erscheint. Der Standardwert ist <code>true</code>
----------------------	---

Note

Der Wert muss vom Typ String sein, also in Hochkomma angegeben werden!

DISABLE_CONTEXT_MENU_ICONS	Schalter für die Icons im Kontextmenü. Jede Option des Contextmenüs wird mit einem Icon näher beschrieben.
ALLOW_GUEST_LOGIN	Schalter für die Möglichkeit für Benutzer, sich ohne Registrierung in den Chat einzuloggen. Sie erhalten dann einen Spitznamen im Format <code>'Gast_1234'</code> .
STATUS_BOT_NAME	Alle Meldungen des Chats, wie 'Benutzer betritt den Raum', werden von diesem imaginären Benutzer gesagt.
PASSWORD_MIN_LENGTH	Geforderte Minimallänge der Benutzerpasswörter.
MAX_CONCURRENT_CHATTER	Maximalzahl der innerhalb eines Raumes gleichzeitig chattenden Benutzer.

Tip

Wegen der Übersichtlichkeit, wird eine Zahl von maximal 100 pro Raum empfohlen. Technisch stellen Größen von über 200 allerdings auch kein Problem dar.

SEND_CONFIRMATION_MAIL	Schalter für das Versenden von Bestätigungsmails. Diese Mails, die an den bei
------------------------	---

der Registrierung angegebenen E-Mailaccount gesendet werden, enthalten einen Link, der zum Bestätigen der Registrierung vom Benutzer angeklickt werden muss.

SEND_MAIL_TO_FREEMAIL_ACCOUNTS	Schalter für das Versenden von Bestätigungsmails an Free-Mail-Accounts, wie GMX oder WEB.DE
	Der Standardwert ist true . Ist der Wert false , werden keine Mails an diese Free-Mail-Accounts verschickt.
ADMIN_MAIL_ADDRESS	E-Mail-Adresse des Chatbetreibers, wird innerhalb des Contextmenüs zur Kontaktaufnahme angeboten.
ADMIN_MAIL_NAME	Name des Chatbetreibers.
UNACCEPTABLE_CONTENT	URLs, die innerhalb des Chats von Benutzern 'gesagt' bzw. geschrieben werden, werden automatisch in Links umgewandelt. Enthalten Web-Seiten einen dieser hier angegebenen Werte, scheitert das Weiterleiten auf diesen URL.
\$NO_NICKS	Spitznamen, die vom System nicht vergeben werden.
\$DEATHLESS_CHATTERS	Diese Spitznamen werden vom System nie automatisch gelöscht.
ENTRY_CHANNEL	Der PHPOpenChat unterstützt auch das Einloggen aus anderen PHP-Applikationen heraus. Innerhalb der anderen Applikation können die zur Chat-Authentifizierung nötigen Session-Objekte angelegt werden. Sind beim Zugriff auf den Chat diese Session-Objekte vorhanden, wird der Benutzer sofort in den hier angegebenen Raum geleitet.
AUTOLOGIN_DIRECTLY	Schalter für das direkte Einloggen aus anderen PHP-Applikationen heraus. Sind beim Zugriff auf den Chat die zur Authentifizierung nötigen Session-Objekte vorhanden (siehe dafür auch das Beispielskript / path/to/phpopenchat/external_login.php), kann der Benutzer entweder sofort in den unter ENTRY_CHANNEL angegebenen Raum geleitet werden oder er wird auf die Chat-HomePage geleitet, wo er sich, ohne sich nochmals authentifizieren zu müssen, den Raum selbst aussuchen kann, in dem er seine Chat-sitzung beginnen möchte.
CHANNEL_SELECTED	Name des Raumes, der auf der Chat-HomePage von allen vorhandenen Räumen vorausgewählt ist.
LINE_POLLING_INTERVAL	Zeitinterval, mit dem auf dem Server nach neuen Zeilen für den jeweiligen Benutzer geschaut wird.

Note

Je kleiner der Interval, desto größer die Serverbelastung. Je größer der Interval, desto länger müssen die Benutzer auf neue Zeilen vom Server warten.

Tip

Ein Interval von minimal fünf und maximal zehn Sekunden, hat sich in der Praxis als optimal erwiesen.

MAX_INACTIVE_ONLINETIME	Zeitangabe in Sekunden, wie lange ein Benutzer den Online-Status behält, ohne aktiv zu sein. Wird die hier angegebene Zeit vom Benutzer überschritten, wird er automatisch ausgeloggt.
-------------------------	--

MAX_INACTIVE_LIFETIME	Zeitangabe in Tagen, innerhalb der sich ein Benutzer mindestens einmal einloggen muss, damit er nicht automatisch aus der Registrationsdatenbank gelöscht wird.
IRC_QUERY_OPENS_WINDOW	Schalter für das IRC-Kommando 'query' . Ist der Wert true , wird auf ein /query nickname im Chat, ein weiteres Fenster für einen privaten Chat geöffnet. Ist der Wert false , wird der angegebene Benutzer in den jeweils eigenen privaten Raum eingeladen und benachrichtigt. Der Einladende Benutzer wechselt automatisch in seinen eigenen privaten Raum.
SMILEYS_AS_IMAGES	Schalter für Emoticons innerhalb des Chats. Ist der Wert true , werden alle Emoticons, wie bspw. :-) automatisch in Grafiken gewandelt.
MAX_SMILEYS_PER_LINE	Maximale Anzahl von Grafik-Smileys pro Zeile.
ALLOW_PRIVATE_IMAGES	Schalter für benutzereigene Grafikdateien/private Icons. Ist der Wert true , können Benutzer innerhalb ihres Profils Grafikdateien hochladen und sie als Smileys im Chat benutzen. <ul style="list-style-type: none">• :me steht für das eigene,• :you für ein fremdes privates Icon Wird :you benutzt, muss ein Benutzer direkt angesprochen werden, damit das Ersetzen des Codes funktionieren kann.
PRIVATE_IMG_MAX_BYTES	Maximalgröße in Bytes eines privaten Icons.
PRIVATE_IMG_SIZE_X	Maximale Breite des privaten Icons in Pixeln
PRIVATE_IMG_SIZE_Y	Maximale Höhe des privaten Icons in Pixeln
\$ACCEPTED_MIME_TYPES	MIME-Typen, die beim Hochladen des privaten Icons erlaubt sind.
PRIVATE_IMG_SAVE_MODE	Speichermodus für das private Icon. Mögliche Werte können sein: <ul style="list-style-type: none">• 1 (eine ggf. schon vorhandene Datei wird überschrieben)• 2 (ist schon eine Grafikdatei vorhanden, wird der Upload abgebrochen)
SHOW_GENDER_ICON	Schalter für das Icon des Geschlechts des jeweiligen Benutzers. Ist der Wert true , wird ein Icon für das Geschlecht des Benutzers innerhalb des Ausgabefensters angezeigt.
MIN_BIRTHDAY_YEAR	Erstes Jahr, was innerhalb des Profils als Geburtsjahr zur Auswahl angeboten wird.
MIN_MAIL_LENGTH	Mindestlänge des Inhalts einer Chat-Mail.
MAX_NOTE_SIZE	Maximalgröße einer Notiz von einem Benutzer über einen Benutzer.
COL_COUNT_CHATTER_LIST	Spaltenanzahl der Tabelle zur Anzeige der gerade eingeloggten Benutzer.

SHOW_GRADE_ICONS	Schalter für die Anzeige des Ranges der Benutzer.
MULTIPLE_LINE_INPUT	Schalter für die mehrzeilige Texteingabe beim Chatten.
\$GRADES	Mindestwerte für das Erreichen der insgesamt vier Ränge für Benutzer. Die folgende Tabelle enthält die Standardwerte, die an die jeweiligen Bedürfnisse angepasst werden können.

Table 3.1. Standard-Limits für die Einzelnen Ränge

	Zeilen pro Tag a	Logins pro Tag a	Gesamtonlinezeit in Tagen
Grünschnabel (kein Stern)	0	0	0
Mitglied (ein Stern)	50	0,1	10
Stammchatter (zwei Sterne)	100	0,4	50
Elitechatter (drei Sterne)	200	0,7	100

aseit der Registration

CACHE_ENGINE	Schalter für das zeitweise Caching also Zwischenspeichern von dynamischen Inhalten. Performanzintensive Inhalte, wie das Ermitteln der Chatstatistiken oder die Anzahl der Online-Chatter auf der HomePage, können bei stark frequentierten Sites zeitweise zwischengespeichert werden. Wird das Caching mit dem Wert <code>true</code> angeschalten, werden die folgenden Skripte zeitweise zwischengespeichert.
--------------	--

Table 3.2. Zwischengespeicherte Inhalte

Skript	Aktualisierungsintervall
HomePage	zwei Minuten
Startseite Administration	eine Woche
UserPage	zehn Minuten
Registration	einen Monat
Stammtisch	einen Tag
Hilfe	einen Monat

Durch das Einfügen von

```
$_SESSION['template']->get_cached_content( 60*2 );
```

am Anfang eines beliebigen Skripts, wird in Abhängigkeit vom Parameter (Zeit in Sekunden), an dieser Stelle die Skriptverarbeitung abgebrochen und die zwischengespeicherte Inhalte ausgegeben. Zuvor muss allerdings die PHP-Session gestartet und die betreffende Klasse importiert werden. Bei Skripten an die Daten gepostet werden können, ist vor dem eventuellen Ausliefern von zwischengespeicherten Inhalten sicherzustellen, dass kein-

erlei Daten gepostet wurden, die ja sonst ausgewertet werden müssten.

```
//Get default values
require_once('config.inc.php');
require_once(POC_INCLUDE_PATH.'/class.Template.inc');
session_start();
...
if( (count($_POST) + count($_GET)) == 0 ) $_SESSION['template']->get_c
...

```

DEFAULT_CACHE_LIFE_TIME	Wird bei <code>Template::get_cached_content()</code> keine Zeit als Parameter angegeben, wird der Cache-Aktualisierungsinterval auf diese Zeit (in Sekunden) gesetzt.
NO_LOGGING	Schalter für das Loggen von Informationen des PHPOpenChats in die Systemlogdatei. Ist der angegebene Wert <code>true</code> , werden keine Informationen geloggt.
LOG_INFOS	Schalter zum Loggen von normalen Informationen.
LOG_LINES	Schalter zum Loggen von Zeilen, geschrieben von Benutzern im Chat.
LOG_DEBUG	Schalter zum Loggen von Debugmeldungen.
LOG_WARNING	Schalter zum Loggen von Warnungen.
LOG_ERROR	Schalter zum Loggen von Fehlern.
LOG_EMERG	Schalter zum Loggen von sehr schweren Fehlern.

Installation als PostNuke-Module

1. Herunterladen des PHPOpenChat [<http://phpopenchat.org/>]
2. Entpacken des Pakets nach `/path/to/postnuke/modules`
3. Editieren der Konfiguration und Anpassen von `PN_MODULE_NAME`. Diese Einstellung muss den Verzeichnisnamen des PHPOpenChat [<http://phpopenchat.org/>] innerhalb des PostNuke-Modulverzeichnis haben, also der Form "phpopenchat-3.x.x" entsprechen.
4. Als 'Admin' bei PostNuke einloggen und den PHPOpenChat [<http://phpopenchat.org/>] als neues Modul installieren.
 - Gehe nach: Administration -> Modules -> List und initialisiere und aktiviere das neue PHPOpenChat [<http://phpopenchat.org/>] Modul.
 - Um den PHPOpenChat [<http://phpopenchat.org/>] auch in der Navigation anzuzeigen, gehe nach: Administration -> Blocks und editiere den Block "Main Menu". Unter dem Punkt Content kann dann ein neuer Menüpunkt angelegt werden.
 - Title:** Chat
 - URL:** `modules.php?op=modload&name=phpopenchat-3.x.x&file=index`
 - Description:** Chat about PHPOpenChat [<http://phpopenchat.org/>]

Benutzerstatistiken für Chatverzeichnisse

Bei der Registration bei den meisten Chatverzeichnissen, wie bspw. webchat.de [<http://www.webchat.de/>], kann ein Skript angegeben werden, das es dem Chatverzeichnis ermöglicht, automatisch die Zahl der Benutzer und die jeweiligen Spitznamen innerhalb der einzelnen Channels zu ermitteln. Der PHPOpenChat [<http://phpopenchat.org/>] stellt dafür das Skript `/path/to/phpopenchat/participants.php` zur Verfügung.

Anzeige der Teilnehmer innerhalb anderer Applikationen

Um innerhalb von Portalen die Teilnehmer im Chat anzeigen zu können, steht ein für diesen Zweck einzufügendes Skript zur Verfügung. An der entsprechenden Stelle reicht ein

```
include '/path/to/phpopenchat/status.php' ;
```

Chapter 4. Motive/Themes

Beim POC ist ein Theme ein Paket aus allen nötigen Templatedateien mit der Dateiendung TPL und anderen Dateien, wie den CSS-Dateien unter `css/` oder den Sounddateien unter `sound/`. Ein Template befindet sich immer in einem Verzeichnis unterhalb von `/path/to/phpopenchat/include/templates`. So findet man das Standard-Theme "openchat" unter `/path/to/phpopenchat/include/templates/openchat`. Alle installierten Themes, werden den Benutzern unter "Mein Profil" sofort zur Auswahl angeboten, so die Option `ALLOW_TEMPLATE_CHANGES` das innerhalb der Konfiguration vorsieht.

Installation

Um neue Themes zu installieren, müssen die unter <http://phpopenchat.org/themes.php> heruntergeladenen Themearchive nach `/path/to/phpopenchat/include/templates` entpackt werden.

Neue Themes erstellen

Um eigene Themes zu erstellen, empfiehlt sich das Kopieren und anschließende umbenennen des Standardthemes "openchat". Beim Umbenennen muss darauf geachtet werden, dass ein solches Theme unter <http://phpopenchat.org/themes.php> noch nicht existiert. Innerhalb dieses neuen Verzeichnisses unter `/path/to/phpopenchat/include/templates` kann dann das neue Theme implementiert werden. In den einzelnen Templatedateien kann ausnahmslos alles verändert werden, nur beim eventuellen Entfernen von PHP-Tags (z.B. `<?=$TEMPLATE_OUT['foo']?>`) sollte man Vorsicht walten lassen.

Note

Die Templatedateien sind so implementiert, das in den meisten Fällen das Ändern der CSS-Dateien unter `/path/to/phpopenchat/include/templates/theme_foo/css` für ein komplett neues Theme ausreichen sollte.

Eigene Theme-Änderungen

Es gibt insgesamt zwei verschiedene Typen von Templates

- die mit Platzhaltern für den Inhalt (Dateiname 'foo.tpl') - sie werden mit `Template::get_template()` vom dazugehörigen Skript importiert - und
- die ohne solche Platzhalter, in diesen stehen die Inhalte in der jeweiligen Sprache direkt im Template (Dateiname 'bar.tpl.en') - sie werden mit `Template::get_language_template()` vom dazugehörigen Skript importiert

In den Templates der Form *a* findet man keine direkten Textausgaben, sondern ausschließlich Platzhalter für diese. Solche Platzhalter für Textausgaben können sein:

`<?=$TEMPLATE_OUT['foo']?>`: Es werden dynamisch ermittelte Inhalte, aus den dazugehörigen Skriptdateien ausgegeben. Meistens sind das numerische Werte.

`<?=$_SESSION['translator']->out('BAR')?>`: Es werden Texte in der gerade vom Benutzer ausgewählten Sprache ausgegeben. Der Platzhalter `BAR` muss in allen zurverfügungstehenden Sprachdateien unter `/path/to/phpopenchat/include/languages` definiert sein. Die Definition erfolgt über ein **Define**-Statement der Form `define('BAR', 'This is an example text.');` innerhalb der Sprachdateien. Zur Zeit sind im Programmpaket die Sprachen Deutsch (de.inc) und Englisch (en.inc) enthalten.

Für eigene Erweiterungen steht eine Vorlage ohne Platzhalter für Textausgaben zur Verfügung.

`skeleton.php`, ein PHP-Skript, was beliebig mit PHP-Code ausgebaut werden kann

skeleton.tpl.en, das Template für die Sprache Englisch

skeleton.tpl.de, das Template für die Sprache Deutsch

Für eigene Erweiterungen, die die Platzhaltertechnologie, also den POC-Translator ausnutzen wollen, muss

eine Skriptdatei, ähnlich der `index.php` innerhalb von `/path/to/phpopenchat` und

eine dazugehörige Templatedatei innerhalb von `/path/to/phpopenchat/include/templates/theme_foo` angelegt werden.

Note

Sind mehrere Themes installiert, muss für jedes Theme die Templatedatei existieren!

Eigene Smileys addieren

Um eigene Smileys hinzuzufügen, muss wie folgt vorgegangen werden:

- Erstellen einer neuen Grafik `foo.gif` im GIF-Format mit einer Breite und Höhe von 16 Pixeln.
- Kopieren der Datei `foo.gif` nach `/images/icons/smileys`
`/path/to/phpopenchat/include/templates/openchatages/icons/smileys`

Note

Ist `ALLOW_TEMPLATE_CHANGES` auf `TRUE` gesetzt, muss die GIF-Datei für jedes Theme nach `images/icons/smileys` kopiert werden, damit der neue Smiley auch für jedes gewählte Theme verfügbar ist.

- Den entsprechenden Smiley-Code `:foo:` in `Line::_smiley_mapping()`, innerhalb der case-Anweisung hinzufügen.

Chapter 5. Module

Gästebuch

Chat-Mail

Chapter 6. Support

Für eine Kontaktabahnung zwischen Benutzern des PHPOpenChat [<http://phpopenchat.org/>] stehen verschiedene Kanäle zur Verfügung wie,

- ein Deutsches Support Forum [<http://www.pompingo.de/chat-forum/>],
- ein englischsprachiges Support Forum [http://sourceforge.net/forum/forum.php?forum_id=44844] und
- eine Mailingliste 'phpopenchat-users' [<http://lists.sourceforge.net/lists/listinfo/phpopenchat-users>].

Appendix A. References

PHPOpenChat HomePage

<http://phpopenchat.org/>, <http://sourceforge.net/projects/phpopenchat/>

Websites, wo der PHPOpenChat erfolgreich eingesetzt wird.

PHPOpenChat HomePage unter "Installationen des Monats". [<http://phpopenchat.org/>]